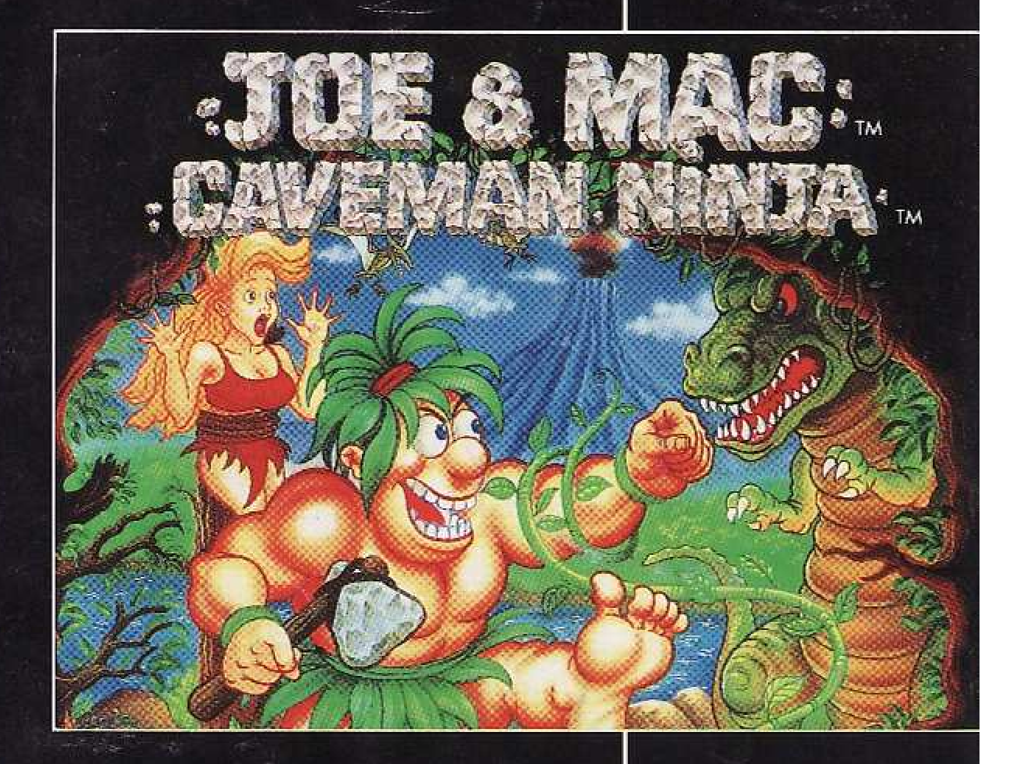


Distribuido por:
Erbe Software S.A., Serrano 240,
28016 Madrid.

PRINTED IN JAPAN

SNSP-JT-ESP



MANUAL DE INSTRUCCIONES



SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION



ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®.





ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ATENCION: POR FAVOR LEE CUIDADOSAMENTE ESTA INFORMACION Y LAS PRECAUCIONES INCLUIDAS EN EL FOLLETO ADJUNTO ANTES DE UTILIZAR TU SUPER NINTENDO O EL CARTUCHO.





PRECAUCIONES

Por favor, lee este manual de instrucciones en su totalidad para asegurarte de que utilizas correctamente este nuevo juego. Guarda, por favor este manual para futuras referencias.



1) *Apaga la Consola siempre antes de introducir o extraer el cartucho de juego de tu Super Nintendo Entertainment System.*

2) *Este es un juego de alta precisión. No debe almacenarse en lugares que estén muy fríos o muy calientes.*

3) *Evita tocar los conectores y no dejes que se mojen ni se ensucien. Si esto ocurre el juego se puede dañar.*

4) *No lo limpies con bencina, alcohol u otros disolventes.*

¡HABEIS PERDIDO A VUESTROS BEBES!

Tiempo atrás en el distante pasado (como cuando el "rock and roll" era simplemente "rock" y la "comida rápida" era la cena a la que no podias llegar), vivian dos tipos llamados Joe y Mac.

Tanto si se trataba de demoler dinosaúrios o de hacer ala delta con perodáctilos, la vida para estos chicos era bastante fácil.

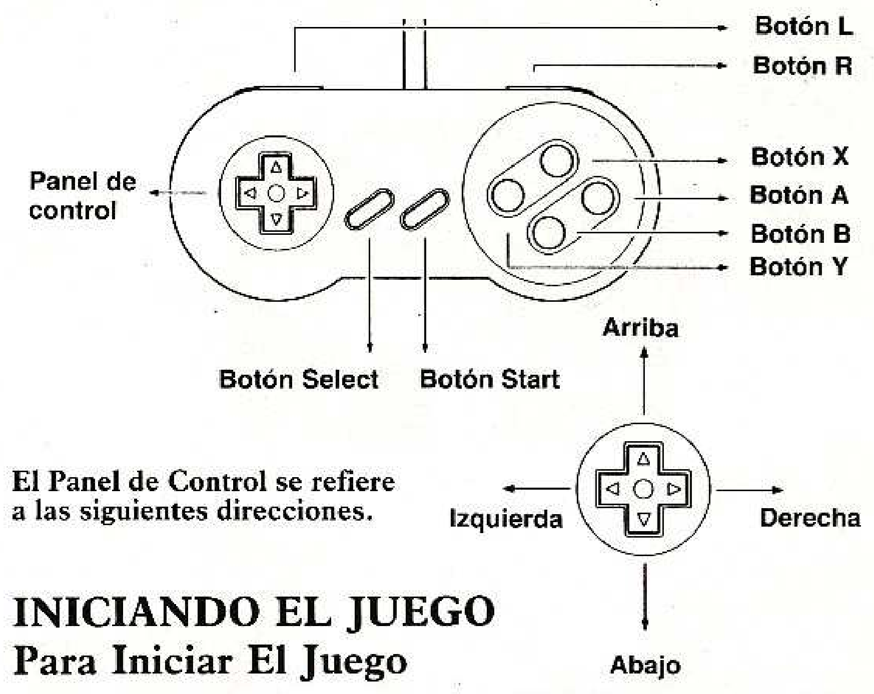
Fácil, eso es, hasta que una despreciable panda de neandertales destruyeron su aldea y raptaron a todos los bebés de las cuevas.

Ahora los bebés están por ahi fuera, EN ALGUN LUGAR, perdidos y verdaderamente soooolos ... ¿a que estás esperando?

Depende de Joe y Mac el que vuelvan a casa.



MANDO DE CONTROL



El Panel de Control se refiere a las siguientes direcciones.

INICIANDO EL JUEGO

Para Iniciar El Juego

Asegúrate de que el interruptor de tu unidad SNES este en posición "OFF". Inserta el cartuche de tu unidad SNES y enciende el interruptor a la posición "ON".

Una vez visualizado el logotipo "ELITE", aparecerá la siguiente pantalla de selección de idiemas.

Inglés – Todos los textos se visualizarán en ingles.
Français – Todos los textos se visualizarán en francés.
Deutsch – Todos los textos se visualizarán en alemán.
Nederlands – Todos los textos se visualizarán en holandés.
Italiano – Todos los textos se visualizarán en italiano.
Español – Todos los textos se visualizarán en español.



Pulsa el botón SELECT para resaltar tu selección. Pulsa el botón START para validar tu selección y pasar a la Pantalla del Menu.

El siguiente menú aparecerá cuando enciendas tu Super Nintendo Entertainment System.





PANTALLA DEL MENU

Juego para 1 jugador – *Joe intanta resucitar a los bebés perdidos.*

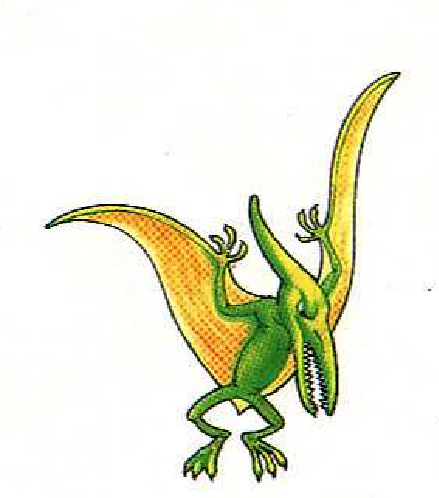
Juego para 2 jugadores – *Joe y Mac compiten uno contra el otro para ver quien puede rescatar primero a los bebés perdidos.*

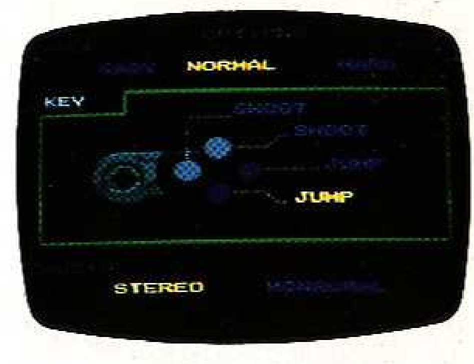
Super juego para 2 jugadores – Joe y Mac luchan o se ayudan juntos mientras intentan rescatar a los bebés perdidos.

Opciones – *Option, Tecla y Música.*

Pulsa el Botón SELECT para iluminar tu opción. Pulsa el Botón START para empezar el juego o moverte a la Pantalla de Opciones.







PANTALLA DE OPCIONES



La pantalla de opciones te permite ajustar diferentes aspectos de Joe y Mac para añadir diversión y emoción.

Modo: *Selecciona el nivel del juego: Fácil, Normal o Dificil.*

Tecla: *Selecciona los botones para controlar el salto y los botones para controlar los disparos.*

Musica: *Selecciona Estéreo o Mono.*

Selecciona las categorías de Modo, Tecla y Música pulsando el Panel de Control ARRIBA o ABAJO. Usa el botón SELECT para seleccionar las opciones individuales en cada categoría.

Cuando hayas realizado todas las selecciones, pulsa el Botón START para volver al Menú principal.

En el Menú Principal se ilumina el modo de opción en el que quieres jugar (1 jugador, 2 jugadores o 2 jugadores super) y pulsa el botón START para empezar el juego.

COMO JUGAR

Joe y Mac Caveman Ninja transcurre dentro del reinado primitivo de una época ya pasada; las peligrosas regiones llenas de hambrientos predadores y astutos salvajes.

El juego consiste en 9 niveles principales. El objeto del juego es guiar a nuestros valientes cavernicolas, Joe y Mac a traves de estas peligrosas provincias en busca de sus mujeres.





Los puntos se seguiran acumulando a la vez que triunfes sobre cualquier otra forma de vida que obstaculice tu progreso y recogiendo comida y armas adicionales que de vez en cuando se apareceran en el camino.

Cada región dispone de un lider poderoso por lo que Joe y Mac tendrán que combatir con el Lord de la Zona Respectiva para asi poder pasar con éxito al siguiente nivel. Estas criaturas han sido elegidas para defender sus respectivos dominios por su gran tamaño y por ser los más temible de todas las formas de vida. Si Joe y Mac no fuesen lo suficientemente fuertes o si prescinden de sus armas más potentes podrian acabar sus dias como aperitivo de dinosaurio.

EL MAPA

Usa el mapa para guiarte de nivel a nivel. El mapa aparecerá después de que pases un nivel.

EL PUNTO ROJO:

Niveles de Batalla. *Para pasar de nivel de batalla necesitas vencer a los grandes jefes que hay al final. Una vez que hayas vencido al gran jefe y pasar el nivel aparecerà una bandera en el lugar del Punto Rojo y podrás pasar al siguiente nivel.*



EL PUNTO AZUL:

Niveles de Bonificación. *Estos niveles te permitirán restablecer tu energía pero ten cuidado porque hay muchos enemigos con los que luchar. No puedes volver a un nivel de bonificación que ya haya pasado previamente.*



EL PUNTO BLANCO:

Marcadores de Situación. *Cada vez que pases un Punto Blanco aparecerá una pequeña estatua que salvará tu posición. Cuando mueras podrás volver a empezar en el último lugar donde habia un marcador de situación.*

LA PUERTA DEL MAL:

Esta puerta del mal bloquea ciertos caminos en el mapa. Para abrir la puerta necesitarás tener las llaves de los niveles secretos. Pulsa el Botón A cuando llegues a una puerta del mal y esta se abrirá. El número de llaves que tienes se indican en la parte derecha de la pantalla, justamente debajo del mapa.





TECLAS COMANDO

Además de los comandos del Salto y del Disparo, que seleccionas en la Pantalla de Opciones, Joe y Mac también tienen los siguientes comandos:

Pausa: *Pulsa el botón START.*

Gran Salto: *Pulsa el panel de control ARRIBA mientras estas pulsando el botón de SALTO.*

Agacharse: *Pulsa ABAJO en el Panel de Control.*

Ataque: *Pulsa IZQUIERDA o DERECHA en el panel de control mientras estás pulsando el botón L o el R.*

Intercambio de armas: *Pulsa el botón SELECT para intercambiar armas.*

Saltos Mortales: *Pulsa IZQUIERDA o DERECHA en el Panel de Control manteniendo el Panel de Control abajo. Este comando requiere cierta práctica.*

Nota: *Cuando tu personaje esté dando un salto mortal es invencible durante un corto periodo de tiempo y puede trepar a cualquier sitio.*

Nota: *Puedes volver a seleccionar todos los botones de la acción si quieres.*

NIVELES OCULTOS

Hay siete niveles ocultos que no están en el mapa, debes encontrarlos tu mismo. Consejo: De vez en cuando aparacerá un huevo rojo. Si lo rompes aparecerá un amistoso perodáctilo que te llevará a los niveles ocultos.

OBJECTOS

El rescate de los bebés hace que los tipos de las cavernas se cansen y tengan hambre de manera que asegúrate de coger los siguientes objetos que se pueden encontrar en el exterior o dentro de un huevo que debes romper.

1UP

Por cada 1UP que recojas tendrás una vida extra.

LLAVE

Las llaves solo se encuentran en los niveles ocultos. Necesitarás las llaves para abrir las puertas del mal que bloquearan tu camino en el mapa.

MUSLO PEQUEÑO, MUSLO MEDIANO, GRAN CHULETON

Recogiendo comida restableces tu energía. Cuanto más grande sea el trozo de carne ¡más energia recuperarás!



ARMAS

Los tipos de las cavernas necesitan las herramientas adecuadas para el trabajo. A continuación tienes las diferentes armas que necesitarás para rescatar a los bebés:

GARROTE

Empiezas el juego con un garrote que es bueno para protegerse de los enemigos durante un rato, pero tendrás que coger armas mejores para luchar contra enemigos más fuertes.

HUESO

Lanza tus huesos a los enemigos que se aproximen, pero ten cuidado porque son pesados y no van demasiado lejos.

BOOMERANG

Esta es la mejor arma al principio del juego porque barre a los enemigos cuando lo lanzas y luego vuelve a ti.

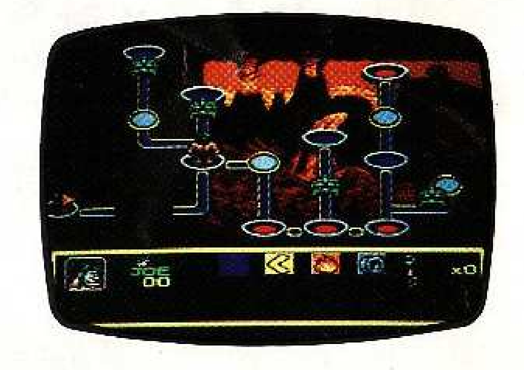
FUEGO

El fuego es un arma muy poderosa. Lanza bolas de hueso a los enemigos.

RUEDA DE PIEDRA

Haz rodar la piedra en el suelo y líbrate de muchos enemigos.





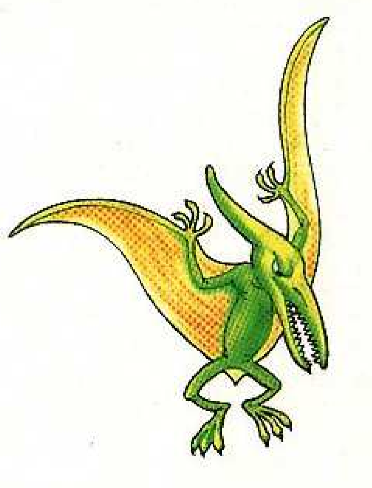
ENEMIGOS

Las variadas zonas por las que tendrán que viajar Joe y Mac estarán fuertemente defendidas por cientos de criaturas incivilizadas y peligrosas especies vegetales. Igualmente, cada territorio estará defendido por su Lord del Paisaje y Joe y Mac tendrán que combatir con el Lord antes de poder aventurarse en una nueva escena.

Tendrás que ser ingenioso y tener a mano tus armas para enfrentarte a los siguientes enemigos.

CRIAS DE PTERANODONES

Existieron haco más de 135 millones de años. Estos "lagartos con alas" son unos demonios volátiles cuyo embergadura de ala de un adulto puede medir más da 9 metros disponiendo a la vez de un cuerno de hasta 1 metro de largo.



ARCHAEOPTERYX

Se trata de un dinosaurio con plumas parecido a una urraca que mide 1 metro de largo, existiendo hace casi 200 millones de años, y ahora se consideran como el vínculo perdido entre los pajaros y los reptiles.

ZEPHYROSAURUS

Es un pequeño dinosaurio que se alimenta de plantas (solo mide 1 metro y medio de largo) su nombre se traduciría como "lagarto del viento oeste" y existió desde hace 141 a 65 millones de años.

Tamibien te esperan otros paligros ...

TRIFFIDOS TIRANOS

!Una planta mística devora-hombras y lanza-semillas que se parece mucho a un caza moscas Venus gigante, con unas semillas venenosas que podrían resultar fatales!

BOMBAS HELIROCK

Se tratan de unos paquetes al rojo vivo lanzados por Caveman Crowawing desde su Helirockter. ¡Ya sean aéreas o en tierra, estas bombas son demasiado explosivas para verlas de cerca!

PECES VOLADORES ELECTRICOS

¡Cualquier aspecto sospechuso podriá producir más que un shock a Joe y a Mac!

CONTINUAR EL JUEGO

Joe y Mac tienen tres vidas. Una vez que hayan perdido sus vidas el juego se acabará. Pero existe la posibilidad de continuar, empezar un nuevo juego desde donde acabaste. Cuando el juego se acabe aparecerá una pantalla que te preguntará si quieres continuar el juego. Si quieres continuar el juego rompe el huevo donde pone YES (si), si no, rompe el huevo donde pone NO.

Nota: *Solo puedes continuar el mismo juego tras veces. Después de que hayas usado el tercer "continuar", debes empezar el juego desde el principio.*

A *Puntuación.*
B *Número de vidas que quedan.*
C *Puntuaciones más altas.*
D *Tipo de Arma.*
E *Número de golpes dados al jefe (se muestran sólo durante las batallas con el jefe en los juegos de dos jugadores y el Super juego de dos jugadores). El jugador que haya dado el mayor número de golpes al jefe recibirá un beso del bebé rescatado.*
Nota: *En los niveles de bonificación el beso del bebé se da al azar, y hace que el que lo recibe restablezca completamente su energia.*
F *Vida de los jefes.*
G *Caja de Energia Vital de los jugadores.*



CONSEJOS PARA JUGAR

1. *Cuando estés intentado alcanzar un objeto que esté situado alto en el aire, puedes utilizar a un perodáctilo. En el modo de Super Juego de dos jugadores debes cooperar con el otro jugador y hacer que Joe o Mac se suban a la espalda del otro para alcanzar el objeto.*
2. *Cuando veas un Huevo Rojo asegúrate de destruir a todos los enemigos de la pantalla antes de romper el Huevo, si no lo haces así, el amistoso perodáctilo no saldra. El agua y el fuego también son enemigos del perodáctilo amistoso.*
3. *Cuando estés luchando con el Gran Jefe, apunta a su cabeza.*
4. *El fuego puede ser tu arma más poderosa.*
5. *Puedes destruir a los enemigos fácilmente con ataques por medio de saltos. Para lanzar un ataque con saltos Joe o Mac deben estar cerca del borde de un acantilado con un enemigo debajo. Pulsa el Panel de Control IZQUIERDA o DERECHA rápidamente dos veces manteniendo el Panel de Control abajo en la segunda pulsación. (Este es el mismo comando para saltos mortales, pero en un acantilado Joe o Mac tienen que lanzarse).*